



**Internationale Gesellschaft für Wissensorganisation (ISKO)
7. Tagung der Deutschen Sektion
21. - 23. März 2001 in Berlin**

Wissensorganisation und Edutainment

Wissensgesellschaft - Informationsdesign - Unterhaltungsindustrie

Mittwoch, 21.03.2001

- 13:00 **Eröffnung** (H. P. Ohly / Ch. Lehner / W. Umstätter)
- Raum A Publikationsformen**
- 13:30 Gestaltungsprinzipien bei sozialwissenschaftlichen Wissensportalen im Internet (H. P. Ohly)
- 14:00 Informationsdienstleistung und Wissensorganisation für die Filmwissenschaft (D. Samowski)
- 14:30 sowinet - ein Internetjournal für die Sozialwissenschaften (M. Quandt)
- Visualisierung**
- 15:30 Visualisierung: Ein Hilfsmittel zur Nutzbarmachung von Wissensstrukturen? Stand, Probleme und Perspektiven der Informationsvisualisierung (R. Däßler)
- 16:00 Bedienungsanleitungen und der Erwerb kohärenten Wissens (U. L. Figge)
- 16:30 Die Qualität von Visualisierungen: Eine Methode zum Vergleich zweidimensionaler Karten (M. Eibl / T. Mandl)
- 17:00 Semantische Karten (H. P. Ohly)
- Raum B Verstehen / Präsentation**
- 15:30 Wissensmanagement braucht Verstehensmanagement (A. Gerstenkorn)
- 16:00 Terminologie (C. Galinski)
- 16:30 Innovations- und Wissensmanagement (H. Fisch)
- 17:00 Virtuelles Bildarchiv zur Bildungsgeschichte (C. Ritzi)
- 17:30 **Mitgliederversammlung**
- 20:00 **Gemeinsames Abendessen**

Donnerstag, 22.03.2001

- 9:30 **Plenarvortrag:**
Nachhaltigkeit durch Wissen?
Wissensasymmetrien als Problem einer nachhaltigen Entwicklung (K. Kraemer)
- Raum A Begriffe und Wissen**
- 10:30 K-Discovery : Identifikation von verteilten Wissensstrukturen in einer prozessorientierten Groupware-Umgebung (S. Smolnik / L. Nastansky)
- 11:00 Begriffsdarstellung in der Concepto-Technik (G. Rahmstorf)
- 11:30 Wissensorganisation und Topic Maps: Die Verbindung bewährter konzeptueller Strukturen mit moderner Technologie? (A. Sigel)
- 12:00 Demo, Diskussion
- Wissensmanagement I**
- 14:00 Virtual organisations and knowledge development: A Case of Expectations (P. Bosch-Sijtsema)
- 14:30 Time Design: Beyond 'Faster is Better' (M. Hildebrandt / H. A. Meyer)
- 15:00 Gestaltungspotenziale kollaborativer Wissensnetzwerke in "Lernenden Verwaltungen" am Beispiel des praxisbezogenen Online-Kurses "Projektmanagement" der Universität Lüneburg (M. Adomßent)

Wissensmanagement II

- 16:00 Web Content Mining, Probleme und Lösungen (H. Klein)
- 16:30 Organizational forms, coordination, knowledge types (R. Jorna / L. Sjarbaini)
- 17:00 **Diskussionsveranstaltung:**
McLuhan, Postman revisited:
Korumpieren die neuen Medien die Qualität von Wissen und Information
Mit einem einleitenden Vortrag von C. Swertz
- 20:00 **Gemeinsame Abendveranstaltung**
- Raum B Wissensgesellschaft I**
- 10:30 Cognitive Mapping im Cyberpunk: Wie Jugendliche Wissen über die Welt erwerben (I. Lohmann)
- 11:00 Von der Infothek zur CyberCooperative: Technikkulturelle und ästhetisch-visuelle Aspekte der digitalen Wissensvermittlung in der politischen Bildung (P. Ostholt / R. Rilling)
- 11:30 Chronos und Kairos: Inhaltsorganisation und Zeitkultur in den neuen Medien (K. Teubener)
- 12:00 Ästhetische Zeichenanalyse am Beispiel fundamentalistischer Agitation im Internet (M. Witsch)
- Wissensgesellschaft II**
- 14:00 Aufgaben für eine globale Wissensgesellschaft (K. Weber)
- 14:30 Durch ein Meer von Unwägbarkeiten navigieren: Überlegungen zur Seefahrts-Metaphorik im Internet (M. Niehaus)
- 15:00 Das Museum als Interface (R. Seitz / J. Sieglerschmidt)

Freitag, 23.3.2001

- Raum A Lehre und Lernen**
- 9:00 Workshop Wissensdesign (N. Meder)
- 9:30 Wissensorganisation als Gestaltungsprinzip virtuellen Lernens (G. Budin)
- 10:30 History Toolbox oder: Wie die Kulturwissenschaften mit dem Traum der Bibliotheca Universalis umgehen (P. Haber / J. Hodel)
- 11:30 Kognitive Stile und Navigation in Online-Lernumgebungen (C. Swertz)
- 12:00 Tele-Tutoring – Zur Didaktik des kommunikativen Handelns im virtuellen Lernraum (C. Rautenstrauch)
- 12:30 Ausbildung der IT-Spezialisten auf der Universität Zagreb (J. Lasic-Lazi / M. Banek / A. Slavic)
- 13:00 **Schlussworte (N.N.)**
- Raum B Wissensdesign in der New Economy**
- 9:30 Designing future knowledge systems: zur Genese ereignisorientierter hypermedialer Wissenssysteme (S. Asmus)
- 10:30 Neue Dimensionen der Wissensgenerierung: Ereignis, Service, Design (P. F. Stephan)
- 11:30 Mehrdimensionale Ordnungssysteme im virtuellen Raum am Beispiel eines Desktop-Interface (P. Zerweck)
- 12:00 Systemdesign – Wissen um den Menschen (C. Lupp / O. Gerstheimer)